

§1 Definicje

1. Serwer – usługa udostępniana graczom nieodpłatnie znajdująca się pod adresem journeycraft.pl
2. Nick – nazwa użytkownika, której gracz używa do zarejestrowania się na serwerze.
3. Skin – obrazek graficzny skóry postaci w grze.
4. Gracz – użytkownik zarejestrowany na serwerze.
5. Kara – całkowite lub częściowe uniemożliwienie korzystania z usług serwera.

§2. Postanowienia ogólne

1. Każdy gracz zarejestrowany na serwerze ma obowiązek przestrzegać regulaminu.
2. Nieznajomość regulaminu przez gracza nie zwalnia go z jego przestrzegania.
3. Każdy błąd, gracz ma obowiązek zgłosić administracji.
4. Administracja ma prawo karać za czyny nie uwzględnione w regulaminie, które działają na szkodę serwera.
5. Każdy gracz ma prawo do zarejestrowania do 10 kont na serwerze na jeden adres IP. W przypadku konieczności posiadania większej ilości kont, należy ustalić ten fakt z administracją serwera.
6. Regulamin może ulec zmiany bez wiedzy gracza.

§3. Regulamin gry

1. Zakazuje się używania wspomagaczy, które w znacznym stopniu ułatwiają rozgrywkę.
2. Zakazuje się tworzenia konstrukcji, które w znacznym stopniu utrudniają prawidłowe działanie serwera.
3. Zakazuje się wykorzystywania błędów serwera. Te należy bezzwłocznie zgłosić administratorowi.
4. Zakazuje się oszukiwania administracji oraz innych graczy.
5. Zakazuje się szerzenia nieprawdziwych informacji na temat administracji lub innych graczy.
6. Zakazuje się rozpowszechniania wrażliwych informacji na temat administracji lub innych graczy.
7. Zakazuje się wszelkich prób przejęcia kont nienależących do gracza.
8. Zakazuje się bez zgody administracji promowania innych serwerów lub usług. (Dotyczy to m.in. adresu, nazwy)
9. Zakazuje się utrudniania pracy administracji oraz rozgrywki innych graczy.
10. Zakazuje się przekazywania nieprawdziwych informacji o administracji i innych graczy.
11. Zakazuje się handlu między graczami przy użyciu walut innych niż wirtualna znajdująca się w grze.
12. Zakazuje się tworzenia wulgarnych lub obraźliwych budowli.
13. Zakazuje się używania na serwerze obraźliwych lub wulgarnych nick'ów oraz skin'ów.
14. Zakazuje się podejmowania działań utrudniających w jakikolwiek sposób prawidłowe funkcjonowanie serwera.

§4. Regulamin czatu

1. Na czacie obowiązują zasady netykiety.
2. Zabrania się używania wulgaryzmów w nadmiernej ilości.
3. Całkowicie zakazuje się używania wulgaryzmów w godzinach 6:00 – 22:00 czasu polskiego.
4. Zakazuje się używania dużych liter w sposób ciągły.
5. Zakazuje się wysyłania wielokrotnie tej samej, lub podobnej wiadomości.
6. Zakazuje się wysyłania wiadomości składających się z niezrozumiałych ciągów znaków.
7. Zakazuje się promowania/udostępniania usług/mediów niezwiązanych z serwerem bez zgody administracji.

§5. Regulamin Discorda

1. Na wszystkich kanałach publicznych obowiązują zasady netykiety.
2. Zabrania się używania wulgaryzmów w nadmiernej ilości.
3. Całkowicie zakazuje się używania wulgaryzmów na kanałach publicznych w godzinach 6:00 – 22:00 czasu polskiego.
4. Zakazuje się używania dużych liter w sposób ciągły.
5. Zakazuje się wysyłania wielokrotnie tej samej, lub podobnej wiadomości.
6. Zakazuje się wysyłania wiadomości składających się z niezrozumiałych ciągów znaków.
7. Zakazuje się promowania/udostępniania usług/mediów niezwiązanych z serwerem bez zgody administracji.
8. Należy stosować się do przeznaczenia kanałów tekstowych.
9. Zakazuje się udostępniania treści wulgarnych, obrzydliwych lub pornograficznych, niezgodnych z polskim prawem lub wytycznych dla społeczności Discord.

§6. Postanowienia końcowe

1. Kontakt z administracją możliwy jest poprzez Discord, lub drogą mailową na adres kontakt@journeycraft.pl
2. Serwer nie jest w żaden sposób powiązany z firmą Mojang AB.
3. Wszelkie kary za nieprzestrzeganie regulaminu nakładane są zgodnie z Taryfikatorem kar.
4. Gracz, który otrzyma 3 ostrzeżenia może otrzymać karę.